



A régi gépek sem rossz gépek (2. rész)

A „komondor” számítógépek lelkevilága Linux alatt.

Mint azt sorozatunk első részében is írtam, a régebbi gépekre készült programok futtatásába fogom egy kicsit beleásni magam. Rövidke írásaimban mindazoknak próbálok segítséget nyújtani, akik néha nosztalgiázní kívánnak, esetleg jó öreg gépükre írtak egy programot, amit nincs kedvük újraírni, viszont szeretnék használni. A címből is kiderülhet, hogy mostani írásomban a Commodore számítógépekre készült programok futtatásával foglalkozom, ezek közül is leginkább a C64-gyel. Az itt leírtak természetesen a C128-as és a VIC20-as gépeknél is működnek.

A VICE Commodore emulátor

A rövidítés a Versatile Commodore Emulator (Sokoldalú Commodore Emulátor) rövidítése – ami igaz is, hiszen szinte az összes Commodore gépet képes utánozni. Ehhez azonban szükség van az egyes gépek programagyára, vagyis a ROM-ban tárolt adatokra. Ez minden géphez más és más, például a C64-es ROM-készlettel nem futtathatunk 128-asra írt programokat. A program legfrissebb változatának forráskódja, illetve rpm, deb csomagok is megtalálhatóak a 38. CD Magazin/Emulator könyvtárban.

Nézzük, mi is szükséges a környezet kialakításához! A legfontosabb a VICE-emulátor, ezt a legtöbb Linux-változathoz előre lefordított és megfelelően csomagolt állapotban megtalálhatjuk, így telepítése nem jelenthet gondot. Ha mégsem találunk meg a megfelelőt, akkor a CD-n lévő forrásból fordíthatunk egyet magunknak. Nagyon fontosak a ROM fájlok is, ezek közül az alábbiakat kell beszerezniük:

A VIC20 és a C64, a ROM-készlet az alábbi fájlokat tartalmazza:

- kernal, a Kernal ROM (8 KB)
- basic, a Basic ROM (8 KB)
- chargen, a karakter-előállító (character generator) ROM (4 KB)

A C128 ROM készlete:

- kernal, a Kernal ROM (8 KB)
- basic, a Basic + Editor ROM (32 KB)
- chargen, a karakter-előállító (character generator) ROM (4 KB)

Mivel sehol sem leltem utalást ezeknek a fájloknak a felhasználási korlátaira, nem kerültek fel a CD-re, de az Interneten bárki megtalálhatja őket.

Miután telepítettük a VICE-t, és megszereztük a szükséges ROM-fájlokat, *kernal*, *basic* és *chargen* néven másoljuk be (Debian/GNU alatt) a */usr/lib/vice* megfelelő alkönyvtárba (ha C64-es programokat akarunk futtatni, akkor a hozzá tartozó ROM-fájlokat a */usr/lib/vice/C64*-es könyvtárba rakjuk). A harmadik nagyon fontos dolog, hogy legyen programunk, amit futtatunk, enélkül ugyanis nem sok értelmük lenne az előbbi lépéseknek. A programok legátfogóbb tárháza a <http://www.lemon64.com/> címen érhető el.

A programok vagy *.tap*, vagy *.d64* kiterjesztéssel vannak ellátva, a *.tap* a kazettát jelöli, a *.d64* pedig a lemezegységet (elég vicces, hogy amikor *.tap* fájlt akarunk betölteni, kiírja, hogy PRESS PLAY ON TAPE). A programokat legegyszerűbben a parancssorban megadva futtathatjuk:

```
x64 F1.tap
```

ekkor az emulátort elindítva a program betöltődése is meg-



kezdődik. Természetesen a jó öreg LOAD parancsot is használhatjuk, én azonban az előzőt javaslom.

Ha C128-as programot kívánunk futtatni, az *x128*, ha VIC20-ast, akkor pedig az *xvic* parancs futtatásával tehetjük meg. A képen látható a *The way of the exploding fist* karatejátékka annak idején hatalmas botkormánytörő versenyeket rendeztek. Kellemes nosztalgizást!

A VICE honlapjai <http://viceteam.bei.t-online.de/>



Csontos Gyula

(Csontos.Gyula@linuxvilag.hu) a Linuxvilág szakmai és CD-szerkesztője. Szabadidejében szívesen mászik hegyet és kerékpározik.