

Programvadászat



Gnome 2

Hosszas fejlesztés és hibajavítás után megjelent végre a Gnome 2. Az X Window Systemre épülő Gnome-környezet a GNU/Linux-felületen kívül Solaris, HP-UX, BSD és Darwin (MacOS X) rendszereken is futtatható. Az új Gnome a grafikus felhasználói felületek készítéséhez használt GTK+ lib 2-es változatát használja, amely a szokásos GLib-en kívül újabb rendszerkönyvtárakat is igényel. A szövegkezelés és betűtípus-leképezés (font rendering) feladata a GTK+ 2-es változattól kezdve a *Pango* nevű könyvtárra hárul, míg az ATK a kisegítő lehetőségek (például a választható be- és kimeneti eszközök használatának) GTK-n keresztüli könyvtárszintű megvalósításáért felel.



Korongunkra felkerült a Gnome 2 forrása és Red Hat rendszerhez tartozó rpm-csomagok.

Pingvin Füzetek

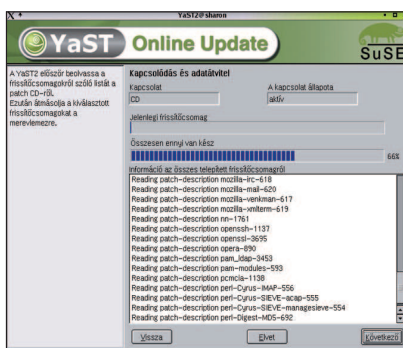
Korongunkon helyet kaptak az LME által készített eddigi Pingvin-füzetek darabjai. Ezek a következők:

- Linux-alapparancsok
- Linux-héjprogramozás
- Linux-segédprogramok
- Linux-hálózat
- Linux-karbantartás

A füzetek segítségével megbarátkozhatunk a Linux látásmódjával, alapvető parancsaival, a hálózati beállításokkal, a héjak programozásával és a rendszer karbantartásával. Ezek a számok mindmind különálló nagy témaköröket érintenek. A kezdőket bevezetik a Unix rejtelmébe, megismertetik őket ezzel a különleges világgal; a haladók pedig kedvükre turkálhatnak rendszerük legmélyebb bugyaiban is, így veszélyeztetve azt; ám mindenképpen sokat tanulva és fejlődve fognak felállni a gép előtt. Egy jó tanács: a rendszergazdai teendőket először ne „éles” gépen gyakoroljuk!

SuSE 8.0-rendszerfrissítés

Az előző számunkból kimaradt SuSE Linux 8.0-frissítéseknek mostani koron-



gunkon adunk helyet, ebben a rövidke írásban használatának rejtelmébe szeretném olvasóinkat bevezetni. Helyezzük be a CD-t a meghajtónkba, és indítsuk el a YaST2 programot. A rendszergazdai jelszó megadása után kattintsunk a *Frissítés Patch CD-ről* felírára vagy ikonra. Ezután a program beolvassa a CD-n lévő adatokat, és megkeresi a telepített programok új vagy javított változatát. Ezt követően egy listát kapunk, amelyből kiválaszthatjuk és módosíthatjuk a YaST2 által felajánlott csomagok frissítését. A frissítés különlegessége az első helyen szereplő KDE_3.0.2-1 csomag, amelynek 0,0 MB a mérete – ettől nem kell megijedni, csak kétszer két kattintás választ el bennünket a telepítéstől, kattintgassunk hát bátran!

A csomagok melletti jelek magyarázata:

- X: az Ön által kiválasztott és a telepítéshez kijelölt frissítőcsomag.
- A YaST2 ezeket a frissítőcsomagokat letölti és telepíti. Ha egy bizonyos frissítőcsomagot mégsem akar tele-

píteni, egy dupla kattintással leveheti a listáról (vagy válassza ki a megfelelő sort, és használja az ALT-A-t).

- G: elérhető, de nem feltétlenül szükséges frissítőcsomag (frissítés egy olyan csomaghoz, ami az Ön rendszerén nincs telepítve). A frissítőcsomagot letöltheti, de a YaST2 nem fogja önműködően telepíteni.
- _: nem kiválasztott frissítőcsomag (a YaST2 se nem tölti le, se nem telepíti). Kiválasztásához kétszer kattintson a kívánt csomagra (vagy ALT-A).

Miután mindezzel végeztünk, kezdjük neki a frissítésnek! Kattintsunk a *Következő* gombra, ekkor a rendszer csak a kijelölt csomagok letöltését végzi, majd ismét a *Következő* gombra kattintva a csomagok ellenőrzése és telepítése történik meg. Ez a rendelkezésre álló memória nagyságától és a processzor erejétől függően bizony eléggé elhúzódhat. A frissítés elvégzése után jelentést kapunk a telepített csomagok, illetve a biztonsági frissítések számáról, erről bővebb tájékoztatást is kérhetünk. Legvégül kattintsunk a *Kész* gombra, és élvezzük munkánk gyümölcsét! A telepítéssel, illetve a frissítéssel kapcsolatos kérdésekre a <http://sdb.suslinux.hu> adatbázisban kaphatnak választ.

A SuSE 8.0 hivatalos frissítő-CD-t a SuSE Linux magyarországi irodája állította össze a Linuxvilág olvasói számára.

Rendszermag

Féléves fejlesztés után megjelent a 2.4.19-es megbízható rendszermag, mostani korongunkon ezt és a 2.5.30-as fejlesztői magot is közreadjuk.

Játék

Az előző korongra sajnos hibásan került fel a Tux Racer játék, ezért most ismét szerepel rajta. Sokan értékék, hogy tegyük újra közzé, mivel nagyon szeretnék kipróbálni ezt a remek játékot.



Csontos Gyula
(Csontos.Gyula@linuxvilag.hu)
a Linuxvilág szakmai és CD-szerkesztője. Szabadidejében szívesen mászik hegyet és kerékpározik.