



Játsszunk, játsszunk valamit...!

Ismét itt a nyár, süt a nap és jön a forróság. Mehetünk strandra, nyaralni, de éppenséggel maradhatunk itthon is, a szoba hűvösében.

A mennyiben az utóbbi mellett döntünk, akkor sem fogunk unatkozni, hiszen rengeteg új játék jelent meg kedvenc rendszerünkhöz.

Foobillard

Ez egy igazi OpenGL-re épülő 3D-s „biliárdszimulátor”, elsősorban megszállottaknak. A játék büszkén hirdeti magáról, hogy a fizikai törvényeket egy az egyben betartja, és ezáltal valóságghú élményt nyújt. Valóban, a golyók tényleg arra szaladnak, amerre lökjük őket, de a szemfülesebb játékosok észrevehetnek néhány benne felejtett hibát. Sebaj, talán majd a következő változatra kijavítják. Mindenesetre ezek a hibák nem olyan súlyosak, hogy a játékelményt komolyan befolyásolnák.

Azt viszont meg kell hagyni, hogy a játék nagyon szép. A golyók kidolgozottak, sőt még árnyékuk is van. Az asztalt szabadon forgathatjuk bármelyik irányba. Az már csak hab a tortán, hogy mi választhatjuk meg az asztal fedő posztó színét is.

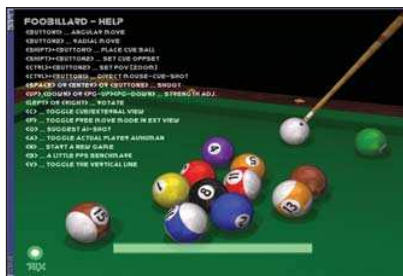
Mint minden rendes biliárdprogram, ez is többféle játékot tesz lehetővé. A hagyományos pool mellett játszhatunk 9 ballt és snookert is. Lehetőség nyílik a többjátékos módra mind helyi, mind hálózati szinten. Emellett a géppel is összemérhetjük a tudásunkat, de csak ha nem félünk a megaláztatástól.

A Foobillard mind forrásban, mind RPM-ben letölthető. Két változata is van: az egyik az SDL-re (Simple Direct-Media Layer), a másik a GLUT (OpenGL Utility Toolkit) könyvtárcsomagra épül. A Linux-terjesztésekben általában mindkettő megtalálható. A különbség a két változat között lényegében annyi, hogyha az SDL-eset töltjük le, akkor a játéknak hangja is lesz.

☞ <http://sunsite/foobillard.dk>

Barrage

Az xbill után (amikor a Windows logóval mázskáló Billeket kell szétütni – alapmű) itt a következő örület, ami garantáltan álmatlan éjszakákat és „kattintóizomlázat” okoz. A Barrage-ban egy nehéztüzérségi ágyút „alakítunk”, és a feladatunk nem



kevesebb, mint elpusztítani mindenkit, aki átmegy a területünkön.

A képernyőn három különböző típusú egység mázskál, fentről lefelé, illetve lentől fölfelé: gyalogosok, jeepek és tankok. Minden elpusztított gyalogosért 5 pont, jeepért 20 pont, tankért pedig 50 pont jár. Igen ám, de minden olyan jeepért, ami sértetlenül halad át a területünkön, 10 pontot kell fizetnünk. Tankoknál az ár 50 pont. Szerencsére a gyalogosoknál ilyen nincs.

Kétféle fegyverrel tüzelhetünk: az első egy golyószórószerű fegyver, amit a középső egérgombbal tudunk használni. Ez hatékonyan vethető be a gyalogosok és a jeepek ellen, mivel gyorsan egymás után tudunk tüzelni, viszont a tankok ellen hatástalan. A tankokat csak a bal egérgombbal kilöhető löveg tudja elpusztítani, ezt viszont csak három másodpercenként löhetjük ki.

A játék célja, hogy három perc alatt minél több pontot gyűjtsünk össze. Ez azonban komoly kihívás, e cikk írójának például egyórányi játék alatt sem sikerült három számjegyű pontszámot elérnie. Mindezek tetejébe a Barrage nemcsak nehéz, hanem komoly függőség kialakítására is képes.

☞ <http://lgames.sourceforge.net/index.php?project=Barrage>

Lemmingek után szabadon

Ki ne emlékezne a Lemmings című játékra, ami új fejezetet nyitott a logikai játékok világában? A lemmingek ideje azonban lejárt, helyükre a pingvinek léptek. A Pingus egy az egyben ugyanaz, mint a nagy előd, csak – értelemszerűen – pingvinekkel. Természetesen a pingvinek sem képviselnek magasabb szellemi



szintet – szegények értelmileg egy picit visszamaradtak, maguktól semmi másra nem képesek, mint menni az orruk (pontosabban a csőrük) után. Azt viszont nagyon bátran teszik, ha nem avatkozunk közbe, simán belesétálnak a legmélyebb szakadékaiba. A feladat továbbra is ugyanaz: átvezetni szegényeket a pályán olyan módon, hogy a lehető legkevesebb pingvin essen áldozatul a zord körülményeknek. Néhány bevezető tanulószt után egyre durvább pályákkal kell szembesülnünk, amik olykor-olykor komolyabban is megerőltethetik szürkeállományunkat. A grafikára igazán nem lehet panaszunk, nagyon aranyosan gyalogolnak pártfogoltjaink, a zene is sokat dob a hangulaton. Az egyetlen negatívum, hogy még mindig viszonylag sok hiba maradt benne, de ezek az újabb változatok során remélhetőleg el fognak tűnni. Mindenesetre ez a játék is remek munka utáni, illetve előtti (esetleg helyetti) elfoglaltságot jelent. ☞ <http://pingus.seul.org>.

A cikkhez kapcsolódó anyagok a 48. CD Jatek könyvtárban találhatóak.

Garzó András (garzoand@interware.hu)

© Kiskapu Kft. Minden jog fenntartva