

Mi újság a rendszermag fejlesztése körül?

■ Úgy tűnik, hogy a *MinixFS* hármas verzióját támogatni fogják a modern rendszermagváltozatok. *Daniel Aragonés* már régen elkészített egy foltot, ami egész eddig ott lebegett a felszín közelében, aztán végül *Andries Brouwer* szánt rá némi időt, hogy letisztázza, és összhangba hozza a rendszermag igényeivel. *Andrew Morton* szerint a folt teljesen veszélytelen, és bármelyik pillanatban megkaphatja a zöld utat. *Nikolai Joukov* és mások elkezdtek fejleszteni egy teljesen új, kiterjeszhető (*stackable*) fájlrendszert *RAIF (Redundant Array of Independent Filesystems)* néven. Ez a fájlrendszer a *RAID*-hez teljesen hasonlóan képes adatokat replikálni több lemez között azzal a lényeges különbséggel, hogy itt a felhasználó tetszőleges fájlrendszereket csatolhat a működő *RAIF* rendszeréhez. A projekt pillanatnyilag nincs abban az állapotban, hogy egyáltalán fontolóra lehessen venni a rendszermagba való felvételét, ami egyben azt is jelenti, hogy ha valaki kísérletezni akar vele, előbb mindenképpen készítsen mentést a fontos adatairól. Ezzel együtt *Nikolai* azt állítja, hogy a rendszer viszonylag stabil, vagyis a vele való kísérletezés inkább móka, semmint frusztráció. A rendszermag hamarosan támogatni fogja az úgynevezett *SDHC (Secure Digital High Capacity) Flash* kártyákat. Erre utal, hogy *Philip Langdale* a tesztelés során igen jó eredményeket ért el az általa írt meghajtóval. (Magyarul nem volt adatvesztés.) A *Philip* által a tesztek során használt *SDHC Flash* kártyát *John Gilmore* bocsátotta rendelkezé-



sére, az *SD Card Association* pedig részletes specifikációkat tett közzé, aminek *Philip* szintén nagy hasznát vette. Számos felhasználóban merült már fel az az igény, hogy egy rendszer összeomlásakor keletkezett hibaüzeneteket is szeretne volna látni, ha nem a konzolon dolgozik, hanem az *X Window* rendszert futtatja. Ez aztán elindított egy polémiát arról, hogy a grafikus meghajtók bekerüljenek, illetve bekerülhetnek-e a kernelbe, vagy jobb az ilyesmit meghagyni az *X* fejlesztőinek. Kétségtelen, hogy a grafikus meghajtóknak a kernel szintjén történő támogatása igen komoly váltás lenne a rendszermag történetében. Ugyanakkor az is igaz, hogy ez volna a legkézenfekvőbb módja az említett igény kielégítésének, hiszen így garantáltan meg lehetne jeleníteni a hibaüzeneteket, függetlenül attól, hogy éppen milyen videó módban van a rendszer, amikor összeomlik valami. *D. Hazelnot* és valószínűleg mások is

már javában dolgoznak a kérdéses átmenet megvalósításán, ami ugyanakkor nem jelenti azt, hogy meg fogjuk úszni azt a várhatóan hosszú vitát – netán csatát – ami az efféle nagy horderejű váltásokat kísérni szokta.

Karel Zak úgy döntött, hogy új fejlesztési szálát kezd az *util-linux* csomaggal, mivel a projekt jelenlegi karbantartójától, *Adrian Bunktól* hosszú ideje semmiféle választ nem tudtak kicsikarni az általuk benyújtott foltokkal, kapcsolatban. A karbantartás módjának változtatására is tettek javaslatot, de erre sem érkezett válasz. Mindez azt jelenti, hogy hacsak *Adrian* nem jelenti be, hogy mindenképpen ő akar a jövőben is a kód karbantartója lenni, akkor *Karel* idővel egyesíti a saját és *Adrian* kódját, és újra egy szálon folyik tovább a fejlesztés, de annak már hivatalosan és *Karel* lesz a koordinátora.

Greg Kroah-Harman elindított egy külön levelezési listát mindazok számára, akik valamilyen terjesztést készítenek és ehhez van szükségük a rendszermagra, illetve a vele kapcsolatos információkra. A cél egy olyan a konkrét terjesztésektől független fórum biztosítása volt, ahol a fejlesztők megbeszélhetik a azokat a hibákat és egyéb problémákat, amelyekkel a rendszermag egyes verzióinak „honosítása” során találkozottak. A dolognak persze fordított irányú haszna is lehet, hiszen így a fejlesztők is előbb értesülnek azokról a változásokról és igényekről, amelyek az egyes terjesztésekkel kapcsolatban felmerülnek.

Linux Journal 2007., 157. szám

Zack Brown